EL RETO DE LA BIODIVERSIDAD DEL MUSEO DE LAS AGUAS CON MINECRAFT

Los dos grandes desafíos ambientales a los que nos enfrentamos son el cambio climático y la pérdida de biodiversidad, es decir, la pérdida de especies y hábitats. Ambos tienen consecuencias en el ciclo del agua y el bienestar de las personas. ¡Por eso te necesitamos! **Juega con nosotros y construye un plan de acción para fomentar la biodiversidad del Museo de las Aguas en el mundo Minecraft.**

GUÍA PEDAGÓGICA

EDAT RECOMENDADA

Mayores de 7 años

TEMÁTICA

Biodiversidad y cambio climático

COMPETENCIAS

- APRENDIZAJE BASADO EN RETOS
- ANÁLISIS Y REFLEXIÓN
- CREATIVIDAD

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

1. Conocer qué es la biodiversidad y en qué nos beneficia.
2. Establecer una relación entre el cambio climático, el agua y la pérdida de biodiversidad.
3. Identificar pequeñas acciones que permiten fomentar la biodiversidad:
   a. Ofreciendo refugios y nidos.
   b. Renaturalizando espacios.
   c. Plantando especies vegetales que favorecen la polinización.
   d. Reintroduciendo especies.
4. Apreciar el Museo de las Aguas.
5. Darse cuenta de la transformación del paisaje provocada por causas biológicas o antropológicas.

CARACTERÍSTICAS

Los jugadores y las jugadoras pueden investigar de forma autónoma el entorno de juego. Para trabajar en favor de la biodiversidad obtienen información y propuestas del equipo educativo (personajes no jugadores o PNJ) del Museo de las Aguas y de los carteles informativos del espacio.

La aventura está integrada por tres misiones e incluye la creación de un cuaderno de aventuras. Cada una de las misiones implica la superación de uno o varios retos que son debidamente explicados por los personajes mencionados.

Esta aventura se puede completar en 30-60 minutos, dependiendo del conocimiento de la dinámica Minecraft por parte de los usuarios así como de las ganas de explorar y personalizar las soluciones aportadas.

MISSIONS DE L'AVENTURA

Misión 1. Reintroducción de una especie

Tarea: buscar ejemplares de una especie en concreto (oveja) y reintroducirla en el ecosistema.
Consecución del reto: conseguir que un par de ovejas se coman la vegetación espontánea de una zona.
Extra: conseguir que las ovejas se reproduzcan.
Beneficios: utilizar ovejas en vez de maquinaria reduce las emisiones de CO_2 y fomenta la actividad ganadera en el entorno del Museo de las Aguas.

Misión 2. Naturalización de un espacio acuático

Tarea: crear una pequeña balsa mediante técnicas de restauración y rehabilitación ecológicas.
Consecución del reto: lograr que haya peces en el estanque.
Extra: ir a la casa taller y leer la explicación sobre las cajas refugio y sus especies asociadas.
Beneficios: una pequeña balsa es un gran tesoro para la biodiversidad, puesto que el agua es un recurso indispensable pero limitado. Las alteraciones en su ciclo natural, sobre todo debido a la sobreexplotación de los acuíferos, el consumo excesivo y la contaminación, han llevado a la reducción –e incluso desaparición– de algunas poblaciones de especies directamente vinculadas a los ecosistemas acuáticos.

Misión 3. Construcción de refugios

Tarea: construir un hotel de insectos y atraer abejas.
Consecución del reto: conseguir que las abejas vivan en este refugio.
Extra: conseguir que las abejas produzcan miel.
Beneficios: facilitar refugio y alimento a insectos especialmente vulnerables a los efectos del cambio climático.

EL CUADERNO DE AVENTURAS

Tarea: elaborar un cuaderno de aventuras propio con imágenes y pequeñas anotaciones de cada una de las misiones.
Consecución del reto: exportar el cuaderno de aventuras (objeto portafolio) a un archivo PDF.
Extra: compartir el cuaderno de aventuras con el Museo de las Aguas a través de las redes sociales.
Beneficios: la observación, la documentación y la comunicación son importantes para el seguimiento de la evolución de la naturaleza.

RESUMEN

En esta aventura, que se puede desarrollar en varias sesiones de juego, los participantes y las participantes podrán:

- Tomar partido en favor de la biodiversidad.
- Descubrir la belleza e importancia de un espacio con más de 100 años de historia, que combina arquitectura modernista, tecnología y naturaleza.
- Conocer un entorno importante para el abastecimiento sostenible de agua a millones de personas.
- Entender la importancia de los trabajos de renaturalización de los espacios como los que se realizan en el entorno del Museo de las Aguas.
- Sentirse actores importantes de este objetivo resolviendo misiones concretas.
- ¡Descubrir que los pequeños cambios son poderosos!