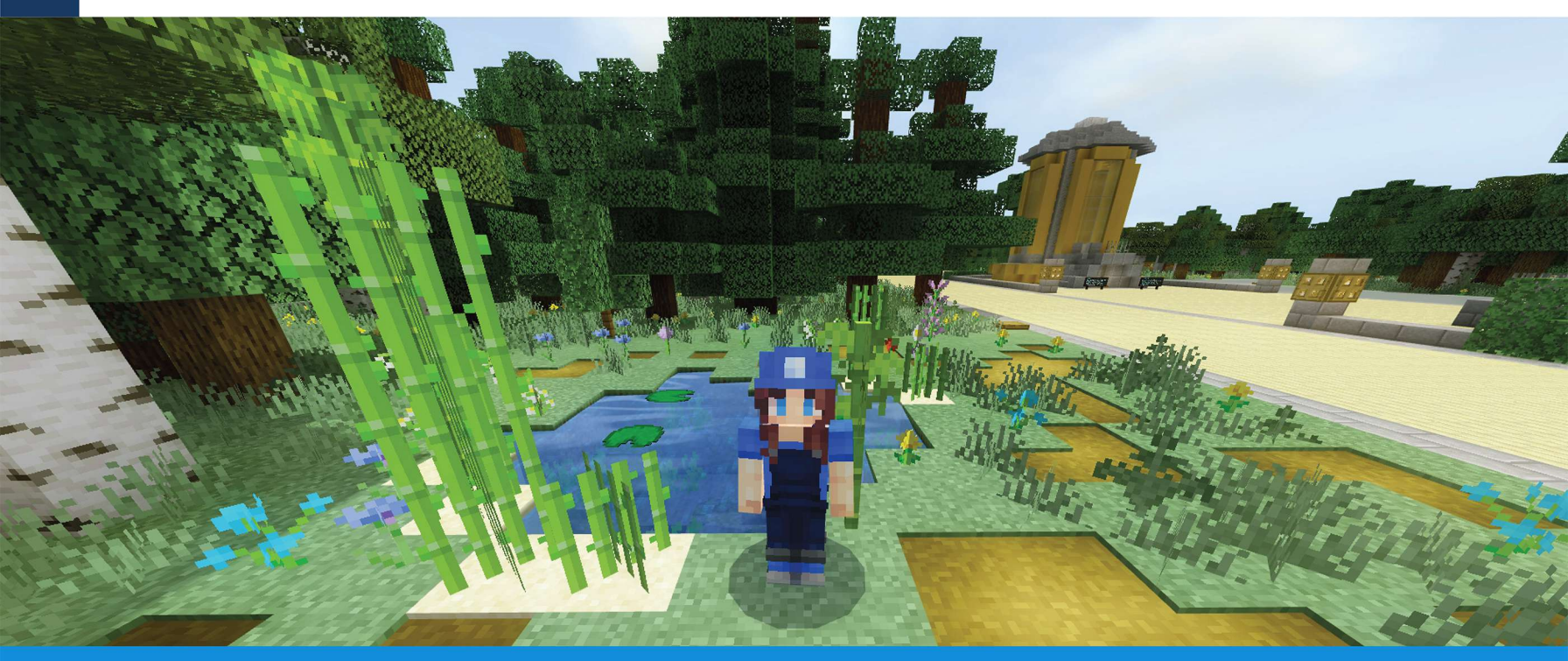


EL REPTE DE LA BIODIVERSITAT DEL MUSEU DE LES AIGÜES AMB MINECRAFT

Els dos grans desafiaments ambientals als quals ens enfrontem són el canvi climàtic i la pèrdua de biodiversitat, és a dir, la pèrdua d'espècies i hàbitats. Tots dos tenen conseqüències en el cicle de l'aigua i el benestar de lespersones. Per això et necessitem! **Juga amb nosaltres i construeix un pla d'acció per fomentar la biodiversitat del Museu de les Aigües al món Minecraft.**

GUIA PEDAGÒGICA

OBJECTIUS D'APRENENTATGE

1. Conèixer què és la biodiversitat i en què ens beneficia.
2. Establir una relació entre el canvi climàtic, l'aigua i la pèrdua de biodiversitat.
3. Identificar petites accions que permeten fomentar la biodiversitat:
   a. Oferint refugis i nius.
   b. Renaturalitzant espais.
   c. Plantant espècies vegetals que afavoreixen la pol·linització.
   d. Reintroduint espècies.
4. Apreciar el Museu de les Aigües.
5. Adonar-se de la transformació del paisatge provocada per causes biològiques o antropològiques

CARACTERÍSTIQUES

Els jugadors i les jugadores poden investigar de manera autònoma l'entorn de joc. Per treballar a favor de la biodiversitat obtenen informació i propostes de l'equip educatiu (personatges no jugadors o PNJ) del Museu de les Aigües i dels cartells informatius de l'espai.

L'aventura està integrada per tres missions i inclou la creació d'un quadern d'aventures. Cadascuna de les missions implica la superació d'un o diversos reptes que són degudament explicats pels personatges esmentats.

Aquesta aventura es pot completar en 30-60 minuts, depenent del coneixement de la dinàmica Minecraft per part dels usuaris així com de les ganes d'explorar i personalitzar les solucions aportades.

MISSIONS DE L'AVENTURA

Missió 1: Reintroducció d'una espècie

Tasca: cercar exemplars d'una espècie en concret (ovella) i reintroduir-la a l'ecosistema.
Assoliment del repte: aconseguir que un parell d'ovelles es mengin la vegetació espontània d'una zona.
Extra: aconseguir que les ovelles es reprodueixin.
Beneficis: utilitzar ovelles en comptes de maquinària redueix les emissions de CO_2 i fomenta l'activitat ramadera a l'entorn del Museu de les Aigües.

Missió 2: Naturalització d'un espai aquàtic

Tasca: crear una petita bassa utilitzant tècniques de restauració i rehabilitació ecològiques.
Assoliment del repte: aconseguir que hi hagi peixos a l'estany.
Extra: anar a la casa taller i llegir l'explicació sobre les caixes refugi i les seves espècies associades.
Beneficis: una petita bassa és un gran tresor per a la biodiversitat ja que l'aigua és un recurs indispensable però limitat. Les alteracions en el seu cicle natural, sobretot a causa de la sobreexplotació dels aqüífers, el consum excessiu i la contaminació, han fet davallar –i fins i tot desaparèixer– algunes poblacions d'espècies directament vinculades als ecosistemes aquàtics.

Missió 3: Construcció de refugis

Tasca: construir un hotel d'insectes i atreure-hi abelles.
Assoliment del repte: aconseguir que les abelles visquin en aquest refugi.
Extra: aconseguir que les abelles produeixin mel.
Beneficis: facilitar refugi i aliment a insectes especialment vulnerables als efectes del canvi climàtic.

EL QUADERN D'AVENTURES

Tasca: elaborar un quadern d'aventures propi amb imatges i petites anotacions de cadascuna de les missions.
Assoliment del repte: exportar el quadern d'aventures (objecte portafoli) a un arxiu PDF.
Extra: compartir el quadern d'aventures amb el Museu de les Aigües a través de les xarxes socials.
Beneficis: l'observació, la documentació i la comunicació són importants per al seguiment de l'evolució de la natura.

RESUM

En aquesta aventura, que es pot dur a terme en diverses sessions de joc, els participants i les participants podran:

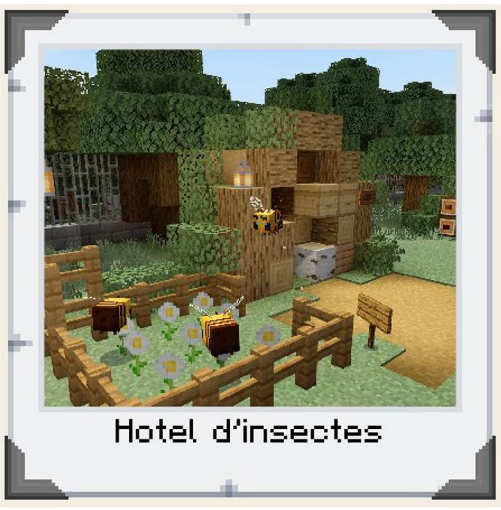
- Prendre partit a favor de la biodiversitat.
- Descobrir la bellesa i importància d'un espai amb més de 100 anys d'història, que combina arquitectura modernista, tecnologia i natura.
- Conèixer un entorn important per a l'abastament sostenible d'aigua a milions de persones.
- Entendre la importància de les tasques de renaturalizació dels espais com les que es duen a terme a l'entorn del Museu de les Aigües.
- Sentir-se actors importants d'aquest objectiu resolent missions concretes.
- Descobrir que els petits canvis són poderosos!

EDAT RECOMANADA

Majors de 7 anys

TEMÀTICA

Biodiversitat i Canvi Climàtic

COMPETÈNCIES

- APRENENTATGE BASAT EN REPTES
- ANÀLISI I REFLEXIÓ
- CREATIVITAT