



EL RETO DEL ACUÍFERO

La mayor parte del agua que hay en el planeta Tierra se encuentra en los océanos, mares y ríos, por lo que se presenta en forma de agua dulce y agua salada. Sin embargo, la proporción de cada una es muy desigual: el 97,21% del agua de nuestro planeta es salada y solamente el 2,79% es dulce. La mayoría de esta agua dulce se encuentra en forma de hielo en los casquetes polares y glaciares... Así pues, la que nos queda apta para potabilizar se encuentra casi toda ibajo tierra!, en acuíferos como el del Llobregat.

Juega con nosotros y descubre qué se necesita para hacer llegar esta agua a nuestros hogares.

GUÍA PEDAGÓGICA

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- 1. Conocer qué es un acuífero.
- 2. Reproducir la función de la Central Cornellà.
- 3. Entender la relación entre el consumo de agua y el medio ambiente.

CARACTERÍSTICAS

El profesorado guía la sesión.
Las personas que participan se dividen en dos grupos: serán el equipo azul y el equipo amarillo.
El juego está integrado por tres misiones, a efectuar por cada grupo. Cada misión implica la superación de uno o varios retos.
Este juego se puede completar en 40 minutos, dependiendo, sobre todo, del conocimiento de la dinámica Minecraft por parte de las personas que participan.

MISIONES DE LA AVENTURA

Misión 1: El acuífero

Tarea: introducirse en el acuífero y recoger tres muestras de diferentes estratos.
Logro del reto: analizarlas en el laboratorio.
El apunte: personas expertas analizan el agua del acuífero a menudo para asegurarse de que no se ha contaminado ni salinizado y, por tanto, es apta para ser captada y potabilizada.

Misión 2: La Central Cornellà

Tarea: conocer distintas máquinas que forman parte de la Central Cornellà.
Logro del reto: responder correctamente a las tres preguntas del color del equipo.
El apunte: Aunque con máquinas diferentes, hoy en día la Central Cornellà sigue realizando la misma función que en sus inicios (1909): extraer agua subterránea e impulsarla.

Misión 3: Los depósitos

Tarea: construir un depósito de agua.
Logro del reto: conseguir llenar de agua el depósito construido.
El apunte: la central impulsa el agua para llenar los depósitos ubicados en altura y, desde dichos depósitos, distribuir el agua donde haya demanda.

EL CUADERNO DE AVENTURAS

Tarea: elaborar un cuaderno propio con imágenes y anotaciones de los aprendizajes adquiridos.
Logro del reto: exportar el cuaderno de aventuras a un archivo PDF.
El apunte: si se comparte el cuaderno de aventuras a través de las redes sociales del Museu de les Aigües se ayuda a difundir la importancia medioambiental de los acuíferos.

RESUMEN

- En esta aventura cooperativa, las personas que participan pueden:
- Tomar partido en favor del mantenimiento y conservación de un acuífero.
 - Descubrir la importante función de un espacio con más de 100 años de historia, que combina arquitectura modernista, tecnología y naturaleza.
 - Conocer un espacio importante para el abastecimiento de agua en el área metropolitana de Barcelona.
 - Descubrir que los pequeños cambios son poderosos.



EDAD RECOMENDADA

Mayores de 9 años

TEMÁTICA

El agua subterránea y la gestión del agua para el consumo humano

COMPETENCIAS



APRENDIZAJE BASADO EN RETOS



ANÁLISIS Y REFLEXIÓN



CREATIVIDAD



EXPLORACIÓN DEL TERRENO



¡DEPÓSITO CONSTRUIDO EN EQUIPO!



¡RETO SUPERADO!